

## **EDITORIAL**

En este número de *Military Review*, les presentamos a nuestros distinguidos lectores una variedad de artículos que tratan con simulaciones tanto electrónica como escrita, además de los diversos programas computacionales y equipos que actualmente son empleados por los Ejércitos de Iberoamérica. Es nuestro deseo e intención que de los conceptos presentados en los artículos seleccionados, cada individuo se inspire a conceptualizar y formular sus propios métodos para el desarrollo de un proceso significativo de adiestramiento. No obviando las reducciones presupuestarias, el único límite real de las simulaciones es la imaginación.

En nuestro primer artículo el mayor Shurtleff estudia algunas de las características de la tecnología y nos presenta lo que algunos considerarían una visión moralizadora de la creciente influencia que tiene la tecnología sobre el proceso de la toma de decisiones, tanto en el ámbito político nacional como en las fuerzas armadas.

En “Simulaciones Durante las Operaciones”, los autores el mayor John R. Surdu y el Dr. Udo W. Pooch proponen una metodología innovadora en el campo de las simulaciones. *OpSim*, una metodología que simula el plan en tiempo real, emplea agentes inteligentes que comparan los eventos en la operación real con aquellos dentro del plan original. Al analizar las desviaciones, los agentes inteligentes lanzan varios instrumentos que ayudan al estado mayor estudiar la situación y asesorar al comandante durante el proceso de toma de decisiones.

Los mayores Carlos Fabián Abello, Lisandro López Meyer y Arnaldo Miguel Sara estudian la evolución de la simulación como herramienta educativa en la Escuela Superior de Guerra del Ejército Argentino. Su trabajo analiza la simulación educativa, interactiva y digital en la formación de conductores y asesores en la guerra moderna. En el siguiente artículo, la Academia de Guerra del Ejército de Chile describe el Sistema de Entrenamiento Táctico Computarizado (SETAC), un *software* computacional de tecnología abierta que permite la realización de Juegos de Guerra en la modalidad denominada doble acción, el cual permite que se enfrenten en tiempo real dos hipotéticos adversarios sobre un mismo escenario geográfico.

En “Nuevos Instrumentos para la Guerra y la Paz” Joseph J. Eash III, examina nuevos instrumentos para la prevención de conflictos armados; el autor señala que la programación y la simulación basada en una investigación sólida pueden explorar formas de cambiar las condiciones en países que son susceptibles de tener un conflicto interno.

El general (R) Alfonso Lapuente Givaja, describe el equipo COMBAT SIMLAS PLUS empleado por los soldados en el Ejército de España. Con su sistema de láser, control informatizado, sistemas de comunicaciones internas, sensores y dispositivo de evaluación, este instrumento contribuye de manera imprescindible a la instrucción y preparación del soldado. En los dos artículos subsiguientes: “El Empleo de Ejercicios de Decisiones Tácticos para Estudiar la Táctica” y “El Adiestramiento Basado en la Historia” los autores sostienen que es imprescindible el uso de ejemplos históricos en la educación profesional del oficial y el desarrollo del comando.

Las simulaciones dentro del sistema de adiestramiento del Ejército de los EE.UU. no integran a la gran mayoría de las capacidades espaciales que emplearían las unidades del Ejército en campaña. En su artículo “Integrando las Simulaciones en las Operaciones Espaciales el Ejército”, el coronel (R) Teddy Bitner señala que para que los comandantes y las unidades puedan superar una posible degradación espacial o puedan totalmente explotar los productos espaciales a su disposición, el Ejército debe incorporar a las operaciones espaciales en sus simulaciones.

En “Análisis de los Simulacros de Guerra Contra el Narcoterrorismo en Colombia” el coronel (R) Luis Alberto Villamarín Pulido nos describe el uso de juegos de guerra en el adiestramiento de los estados mayores y planas mayores en operaciones irregulares.

En nuestro último artículo “El Papel del Servicio Militar Obligatorio en las Democracias de las Américas” el coronel Robert D. Winston presenta un resumen histórico del servicio militar en los EE.UU, discutiendo el registro obligatorio el cual existe hoy día y la fuerza constituida completamente por voluntarios. El autor presenta argumentos a favor y en contra del servicio obligatorio; no obstante, la tesis es a favor de la conscripción.

A los distinguidos lectores, espero que continúen aportando su fundamental visión de los temas que ocupan a *Military Review*, participando con sus valiosos artículos, como única forma de mantener el nivel de excelencia y prestigio que ha alcanzado esta revista profesional, desde su creación.

**Mayor Richard D. Procell**  
**Editor Jefe, Ediciones Iberoamericanas**